



PROGRAMMÜBERSICHT DIGI-LOTSEN

Hintergrund und Zielsetzung des Programms

Die Schulentwicklung in einer Kultur der Digitalität wird in der Regel von Schulleitung, Lehrkräften, Schulträgern und anderen Institutionen geprägt. Doch wie sieht es mit der Beteiligung von Schülerinnen und Schülern aus? Hier setzt das Programm *Digi-LOTSEN* an. Mit dem Programm möchte der Stifterverband Schülerinnen und Schüler ermutigen, sich aktiv an der digitalen Transformation ihrer Schule zu beteiligen und ihre digitale Lebensrealität in den Schulalltag einzubringen. Ziel ist es, eine Kultur der Digitalität an Schulen nicht nur für, sondern mit den Schülerinnen und Schülern zu gestalten.

Das Programm

Exklusiv für die teilnehmenden Schulen des Förderprogramms *Schule in der digitalen Welt II* schreibt der Stifterverband eine Förderung für zehn *Digi-LOTSEN-Teams* aus.

Ein *Digi-LOTSEN-Team* besteht aus drei bis fünf Schülerinnen und Schülern, die sich ein digitales Projekt vorgenommen haben, um ihre Schule besser zu machen. Ihnen zur Seite steht eine Lehrkraft ihrer Schule, die ihre Idee auch bei den Kollegen bekannter macht und die sie zu den Netzwerktreffen begleitet. Die *Digi-LOTSEN* versuchen, möglichst viele ihrer Mitschüler zu beteiligen.

Gesucht werden Projekte, die sich mit einem digitalen Thema auseinandersetzen. Das können Apps für eine schulweite Kommunikation oder gemeinsames Lernen sein, ebenso wie Konzepte für "Technik-Erste Hilfe", Virtual-Reality-Ansätze für den Unterricht oder vieles andere mehr. Den Projektideen sind kaum Grenzen gesetzt. Allerdings müssen die Projektvorhaben weitestgehend innerhalb eines Jahres und erstmalig an der jeweiligen Schule umgesetzt werden sowie von Schülerinnen und Schülern ins Leben gerufen worden sein.

Die *Digi-LOTSEN-Teams* erhalten je nach Bedarf einen Förderbetrag in Höhe von bis zu 3.000 Euro, den sie frei für ihr Projekt nutzen können. Zudem werden die Teams in die Netzwerkarbeit des Programms *Schule in der digitalen Welt II* eingebunden. Auf gemeinsamen Treffen (zwei in Präsenz, zwei virtuell) kommen sie in Austausch mit den anderen *Digi-LOTSEN-Teams*. Zudem erhalten sie Tipps von Expertinnen und Experten zu ihren Projekten.

Antrags- und Auswahlverfahren

Die Ausschreibung gilt exklusiv für die teilnehmenden Schulen des Förderprogramms *Schule in der digitalen Welt II*. Bewerbungsschluss ist der **6. Mai 2022**.

Die Bewerbung erfolgt durch das *Digi-LOTSEN-Team* per Video-Bewerbung. Zusätzlich ist ein Bewerbungsformular einzureichen.



Die Auswahl der geförderten Teams erfolgt durch eine interne Jury des Stifterverbandes. Für die Auswahl legt die Jury vor allem folgende Kriterien zugrunde: Das Projekt widmet sich einer relevanten Herausforderung. Das Vorhaben ist klar umrissen. Dem Projekt liegt eine realistische Planung zugrunde.

Kontakt

Für Rückfragen zum Projekt stehen wir gern zur Verfügung:

Johannes Föhles (johannes.foehles@stifterverband.de / 0201 8401 493)

Birgit Ossenkopf (birgit.ossenkopf@stifterverband.de / 030 322982 531)